

- ۱- پسوند فایل سی شارپ چیست؟
- exe ④ c# ③ cs ② csc ①
- ۲- برای اینکه علاوه بر نمایش اطلاعات در خروجی، علامت چشمک زن به خط بعد منتقل نشود، از چه دستوری استفاده می‌شود؟
- WriteLine ④ Write ③ ReadLine ② Read ①
- ۳- کدام قسمت از قطعه برنامه زیر اشتباه است؟
- string choice = "e";
if (choice = "a")
 Console.WriteLine("Correct.");
else if (choice == "b" || (choice == "c" || (choice == "d")))
 Console.WriteLine("Incorrect !!!");
- ① استفاده از علامت `||` به جای عملگر `Or`.
 ② به جای `||` باید از `&&` استفاده شود.
 ③ پرانتزهای موجود در `if` else `if` اشتباه است.
 ④ شرط `(choice = "a")` اشتباه است.
- ۴- کدامیک از علامت‌های زیر به معنی `Or` می‌باشد؟
- // ④ {} ③ && ② || ①
- ۵- کدام گزینه از معاویت تولید فایل اجرایی برنامه به روش **CSC Test.cs** است؟
- //cs ④ /csc ③ /exe ② /cs ①
- ① وقت‌گیر و عیب‌یابی مشکل
 ② وقت‌گیر و فایل `exe` ایجاد نمی‌شود.
 ③ عیب‌یابی مشکل و برطرف نشدن برخی خطاهای برنامه
 ④ برطرف نشدن برخی خطاهای برنامه و عدم تولید فایل `exe`
- ۶- در صورتیکه از برنامه‌هایی مثل **SharpDevelop** یا **Visual Studio** استفاده نکرده باشیم، برای ترجمه برنامه نوشته شده با استفاده از ویرایشگرهایی مثل **Notepad** از چه دستوری استفاده می‌شود؟
- /csc ④ /csc ③ /exe ② /cs ①
- ۷- اگر ترجمه برنامه خطا نداشته باشد، خروجی ترجمه با استفاده از **CSC**، دارای چه پسوندی است؟
- /csc ④ /exe ③ /c# ② /cs ①
- ۸- کدامیک از اصطلاحات زیر به معنی محیط برنامه‌نویسی متمرکز است؟
- C# ④ EXE ③ CSC ② IDE ①
- ۹- مزیت نوشتن برنامه در **IDE** مانند **#develop Notepad** نسبت به چیست؟
- #develop ② #develop ①
 ② نوشتن و عیب‌یابی راحت‌تر برنامه‌ها در `#develop`
 ④ رایگان بودن `#develop` ③ متن باز بودن `#develop`
- ۱۰- برای استفاده از **IDE** مربوط به **#develop** ابتدا باید چه نرم‌افزاری را نصب کرد؟
- Net Framework 4.5 ④ Visual Studio ③ Internet Explorer ② Netwrok Manager ①

۱۱- برای ایجاد یک برنامه در محیط **SharpDevelop** از کدام مسیر فایل جدید ایجاد می‌کنیم؟

File → Project → Solution ②

File → New → Solution ④

File → New → Project ①

Project → New → Solution ③

۱۲- کدام محیط برنامه‌نویسی رایگان و متن باز نیست و تجاری می‌باشد؟

۴ هر سه مورد

Visual Studio ③

Visual Studio Express ②

SharpDevelop ①

۱۳- در پنجره ویرایشگر برنامه **VS**، دستورات را در داخل کدام متدهای نویسیم؟

Program ④

Main ③

Class ②

Console ①

۱۴- ویژگی محیط **VS** که با نوشتن چند حرف از نام دستور، منو یا لیستی ظاهر می‌شود که نام متدهای مرتبط را نشان می‌دهد، چه نام دارد؟

AI ④

IntelliSense ③

Sense ②

Intelligent ①

۱۵- برای اینکه هنگام نوشتن برنامه با نوشتن چند حرف بقیه حروف رو تایپ نکنیم، با زدن کدام کلید دستور انتخاب شده در برنامه نوشته می‌شود؟

CapsLock ④

F5 ③

Ctrl+F5 ②

Spacebar یا Tab ①

۱۶- در متن برنامه برای مشاهده لیست مربوط به **IntelliSense** از کدام کلید ترکیبی استفاده می‌شود؟

Ctrl+Space ④

Shift+Space ③

Shift+Tab ②

Ctrl+Tab ①

۱۷- برای فعال کردن ویژگی **IntelliSense** از کدام مسیر باید اقدام کرد؟

Edit → Preferences → IntelliSense ②

File → Options → IntelliSense ①

File → Preferences → Text Editor ④

Tools → Options → Text Editor ③

۱۸- دستورات مربوط به ترجمه و خطایابی در کدام منو واقع شده است؟

Project ④

Test ③

Debug ②

Tools ①

۱۹- کلید میانبر فرمان **Start Debugging** کدام است؟

Ctrl+F6 ④

F6 ③

Ctrl+F5 ②

F5 ①

۲۰- کلید میانبر فرمان **Start Without Debugging** کدام است؟

Ctrl+F6 ④

F6 ③

Ctrl+F5 ②

F5 ①

۲۱- به منظور اجرای برنامه بر روی کدام دکمه از نوار ابزار در محیط **VS** کلیک می‌کنیم؟

Play ④

Start ③

Test ②

Run ①

۲۲- برای دریافت داده‌ها در سی شارپ از کدام متده استفاده می‌شود؟

Write , Output ④

Write , WriteLine ③

ReadLine , Input ②

Read , ReadLine ①

۲۳- برای نمایش خروجی در سی شارپ، از کدام متده استفاده می‌شود؟

Write,Output ④

Write,WriteLine ③

ReadLine,Input ②

Read,ReadLine ①

۲۴- تفاوت متده **Write** با **WriteLine** چیست؟

① پس از چاپ توسط **Write** علامت چشمکزن به خط بعد منتقل می‌شود.

② پس از چاپ توسط **WriteLine** علامت چشمکزن به خط بعد منتقل می‌شود.

③ این دو متده هیچ تفاوتی با یکدیگر ندارند.

④ برای چاپ پیام از **Write** و برای چاپ محتویات متغیرها از **WriteLine** استفاده می‌شود.

- ۲۵- کاربرد نوع داده **String** و **char** در چیست؟

① هر دو برای ذخیره رشته استفاده می‌شوند.

② برای ذخیره یک حرف و **string** برای یک رشته به کار می‌رود.

③ هر دو برای ذخیره یک حرف به کار می‌روند.

④ می‌توان از هر کدام به جای دیگری استفاده کرد.

- ۲۶- در قطعه برنامه زیر کدام نوع داده برای تعریف متغیر **age** مناسب است؟

Console.WriteLine("My age is=" + age);

long ④

float ③

int ②

byte ①

- ۲۷- در قطعه برنامه زیر علامت + چه نقشی دارد؟

Console.WriteLine("My age is=" + age);

① برای جمع زدن استفاده می‌شود.

② استفاده از این علامت باعث خطا می‌شود.

③ برای چاپ متغیر در خروجی حتما باید علامت + استفاده شود.

④ در این برنامه + به منظور الحاق کردن استفاده شده است.

- ۲۸- متغیر از نوع **byte** حداقل تا چه مقداری را در خود نگهداری می‌کند؟

۲۵۵ ④

۳۲۷۶۸ ③

۲۳۷۶۷ ②

۲۵۶ ①

- ۲۹- کدام خط از قطعه برنامه زیر دارای خطا است؟

۱) **byte age = 255;**

①

۲) **Console.WriteLine("My age was=" + age);**

②

۳) **age = age+1;**

③

۴) **Console.WriteLine("Now my age is=" + age);**

④

- ۳۰- منظور از خطای **Cannot implicitly convert int to byte** چیست؟

① نمی‌تواند نوع داده **int** را به **byte** تبدیل کند.

② متغیر گنجایش نوع داده **byte** را ندارد.

③ نمی‌تواند نوع داده **byte** را به **int** تبدیل کند.

④ متغیر گنجایش نوع داده **int** را ندارد.

- ۳۱- ظرفیت نوع داده **int** و ظرفیت نوع داده **byte** است.

int=4 , byte=1 ④

int=8 , byte=2 ③

int=4 , byte=2 ②

int=2 , byte=2 ①

- ۳۲- چه تغییری باید در قطعه برنامه زیر ایجاد کرد تا برنامه خطا ندهد؟

۱) **byte age = 255;**

① مقدار **age** را عدد کوچکتر مثلاً ۲۵ انتخاب کرد.

۲) **Console.WriteLine("My age was=" + age);**

② در خط ۳ عبارت **age=(byte)(age+1)** را جایگزین کرد.

۳) **age = age+1;**

③ در خط ۲ به جای علامت + علامت , قرار داد.

۴) **Console.WriteLine("Now my age is=" + age);**

④ در خط ۴ پیام را درون علامت " قرار داد.

- ۳۳- کدامیک از جملات زیر در مورد تبدیل نوع داده صحیح است؟
- ① متغیر از نوع داده int می‌تواند در متغیر از نوع byte قرار گیرد.
 - ② در تبدیل نوع داده، نوع داده مقصود باید بتواند مقدار داده مبدا را در خود جای دهد.
 - ③ ویژوال استودیو پیش فرض نوع داده‌ها را به هم تبدیل می‌کند و نیازی نیست برنامه‌نویس این تبدیل را در برنامه انجام دهد.
 - ④ اگر متغیر با ظرفیت بزرگ در یک متغیر با ظرفیت کوچک قرار گیرد مترجم خطای نمی‌گیرد و تبدیل نوع انجام می‌شود.

۳۴- خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟

```
int num = 69;
Console.WriteLine((char)num);
```

- ② حرف E را چاپ می‌کند.
- ① کد اسکی حرف E را چاپ می‌کند.
- ④ برنامه خطای دهد.
- ③ عدد ۶۹ را چاپ می‌کند.

۳۵- به منظور چاپ کردن کد اسکی علامت ^ از کدام دستور استفاده می‌شود؟

```
int ch = '^';
Console.WriteLine((int)ch);
```

②

```
int ch = '^';
Console.WriteLine((char)ch);
```

④

```
char ch = '^';
Console.WriteLine((int)ch);
```

①

```
char ch = '^';
Console.WriteLine((char)ch);
```

③

۳۶- برای نمایش کد اسکی یک کاراکتر از کدام گزینه استفاده می‌شود؟

int ④

Asc ③

string ②

char ①

+ ③

* ②

- ①

۳۷- کدامیک از گزینه‌های زیر عملگر الحاق می‌باشد؟

```
Console.WriteLine("Hi " + name + ",Welcome Back to C#.");
```

```
Console.WriteLine("Hi {name},Welcome Back to C#.",{0});
```

①

```
Console.WriteLine("Hi {name},Welcome Back to C.#.");
```

②

```
Console.WriteLine("Hi {1},Welcome Back to C#.",name);
```

③

```
Console.WriteLine("Hi {0},Welcome Back to C#.",name);
```

④

۳۸- معادل قطعه برنامه زیر کدام است؟

```
Console.WriteLine("Hi " + name + ",Welcome Back to C#.");
```

```
Console.WriteLine("Hi {name},Welcome Back to C#.",{0});
```

①

```
Console.WriteLine("Hi {name},Welcome Back to C.#.");
```

②

```
Console.WriteLine("Hi {1},Welcome Back to C#.",name);
```

③

```
Console.WriteLine("Hi {0},Welcome Back to C#.",name);
```

④

۳۹- خروجی قطعه برنامه زیر در صورت وارد کردن ali بعنوان ورودی چیست؟

```
userName = Console.ReadLine();
```

```
Console.WriteLine("Hi {0},{1}", userName, "Welcome back to C#.");
```

Hi Welcome back to C#. ②

Hi ali,Welcome back to C#. ①

Hi ali, "Welcome back to C#." ④

Hi ali Welcome back to C#. ③

۴۰- خروجی Console.WriteLine((int)'A'); کدام است؟

④ پیغام خطای صادر می‌شود.

A ③

92 ②

65 ①

۴۱- خروجی Console.WriteLine((int)6.8); کدام است؟

۶ ④

۸ ③

۷ ②

۶.۸ ①

۴۲- خروجی Console.WriteLine((int)-6.8); کدام است؟

-۶.۸ ④

-۵ ③

-۷ ②

-۶ ①

۴۳- در برنامه زیر به جای اعداد ۰ و ۱ و ۲ چه چیزی قرار می‌گیرد؟

```
for (i = 1; i < 10; i++)  
    Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", i, i, i * i);
```

- ① به جای ۰ و ۱ مقادیر ۱ تا ۹ و به جای ۲ حاصل نباشد.
- ② به جای ۰ و ۱ و ۲ اعداد ۱ تا ۹ قرار می‌گیرد.
- ③ به جای ۰ و ۱ اعداد ۱ تا ۱۰ و به جای ۲ حاصل نباشد.
- ④ به جای ۰ و ۱ اعداد -۱ و به جای ۲ عدد ۲ قرار می‌گیرد.

۴۴- تفاوت دو دستور زیر چیست؟

```
1- Console.WriteLine("Average={0,15}", avg);  
2- Console.WriteLine("Average={0,15:F}", avg);
```

- ① در ۱ عدد راست چین می‌شود اما در ۲ عدد چپ چین نمایش داده می‌شود.
- ② در ۱ تعداد رقم‌های اعشار مشخص نشده است در صورتیکه در ۲ با دو رقم اعشار نشان می‌دهد.
- ③ در ۱ بدون رقم اعشار اما در ۲ با رقم اعشار نشان داده می‌شود.
- ④ این دو دستور معادل یکدیگر هستند و تفاوتی به هم ندارند.

۴۵- به منظور تبدیل ورودی دریافت شده توسط **ReadLine** به عدد، از چه متodi استفاده می‌شود؟

byte ④

parse ③

int ②

float ①

۴۶- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می‌دهد؟

```
mark = float.Parse(Console.ReadLine());  
if (mark < 0 || mark > 20)  
    Console.WriteLine("Invalid Mark");  
else  
    Console.WriteLine("Valid Mark");
```

- ① زوج و فرد بودن عدد ورودی را تعیین می‌کند.
- ② معتبر یا نامعتبر بودن نمره ورودی را تعیین می‌کند.
- ③ تعیین می‌کند که عدد وارد شده اول است یا خیر.
- ④ مشخص می‌کند عدد مثبت است یا منفی.

۴۷- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می‌دهد؟

```
if (mark < 10 )  
    Console.WriteLine("Fail");  
else  
    Console.WriteLine("Pass");
```

- ① قبولی یا مردودی نمره وارد شده را مشخص می‌کند.
- ② زوج یا فرد بودن عدد وارد شده را بررسی می‌کند.
- ③ تعیین می‌کند عدد وارد شده اول است یا خیر.
- ④ مثبت یا منفی بودن عدد ورودی را تعیین می‌کند.

۴۸- کدام متod ورودی را بررسی کرده در صورتی که تبدیل به عدد انجام نشود، مقدار **Flase** را برمی‌گرداند؟

Str ④

TryFloat ③

TryParse ②

Parse ①

۴۹- خروجی قطعه برنامه زیر در صورتیکه مقدار متغیر **str** برابر با حرف **s** باشد، چیست؟

```
if (int.TryParse(str, out number))  
    Console.WriteLine("The number is=" + number);  
else  
    Console.WriteLine("Wrong number" );
```

- ① کد اسکی حرف **s** را برمی‌گرداند.
- ② مقدار **s** را در خروجی چاپ می‌کند.
- ③ پیغام **Wrong number** در خروجی چاپ می‌شود.
- ④ خروجی **The number is=s** را چاپ می‌کند.

-۵۰- در متده **TryParse** در صورتیکه ورودی را نتواند به عدد تبدیل کند چه مقداری را تولید می‌کند؟

True ④

۱ ③

۰ ②

False ①

-۵۱- معادل دستورات زیر کدام است؟

```
if (number < 10)
    output = "Fail";
else
    output = "Pass";
```

```
output = (number < 10) ? "Pass" : "Fail"; ①
output = (number < 10) ? "Fail" : "Pass"; ②
output = (number > 10) ? "Fail" : "Pass"; ③
output = ("number < 10") ? "Fail" : "Pass"; ④
```

-۵۲- معادل دستور زیر کدام است؟

```
output = (number % 2 == 0) ? "Even" : "Odd"
```

```
if (number %2 == 2)
    output = "Even";
else
    output = "Odd";
```

②

```
if (number / 2 == 0)
    output = "Even";
else
    output = "Odd";
```

①

```
if (number %2 == 0)
    output = "Even";
else
    output = "Odd";
```

④

```
if (number %2 == 0)
    output = "Odd";
else
    output = "Even";
```

③

-۵۳- کدامیک از دستورات زیر عملگر سه تابی است؟

```
output = (number%2 == 0) ? "Even" : "Odd" ①
if (number%2 == 0) ? "Even" : "Odd" ②
if (number%2 == 0) && "Even" && "Odd" ③
output = (number%2 == 0) if "Even" else "Odd" ④
```

-۵۴- برای اینکه حالت‌های مختلف یک عبارت را بررسی کرده و بر اساس آن دستورات را اجرا کنیم، از کدام دستور می‌توان استفاده کرد؟

for ④

switch ③

if else ②

if ①

-۵۵- در دستور **switch** اگر عدد وارد شده با هیچ یک از دستورات **case** برابر نباشد، کدام دستور اجرا می‌شود؟

case else ②

دستورات بعد از ①

select ④

دستورات بعد از ③

-۵۶- در مواقعي که بخواهیم یک یا چند دستور بیش از یک بار انجام شوند، از چه دستوراتی می‌توانیم استفاده کنیم؟

④ دستورات تکرار یا حلقه

③ دستورات منطقی

② دستورات انتخابی

① دستورات شرطی

```
for (int i = 1; i <= 4; i++)
    if(i > 2)
        Console.WriteLine("*");
```

۴ ④

۳ ③

۴ ②

۵ ①

-۵۷- کدامیک از دستورات زیر، دستورات حلقه است؟

switch – for – while ②

for – do while – while ①

if – while – for ④

if – switch – for ③

-۵۸- قطعه برنامه‌ی زیر در چند خط چاپ می‌شود؟

۵۹- قطعه برنامه‌ی زیر معادل کدامیک از عبارت‌های زیر است؟

```
for (int i = 1; i <= x; i++)
    s = s + y;
```

X*Y ④

X/Y ③

X+Y ②

X-Y ①

۶۰- معادل دستورات زیر با فرض اینکه مقدار number برابر ۱۰ باشد کدام گزینه است؟

```
while (i > 0)
```

{

```
    Console.WriteLine(i);
```

```
    i--;
}
```

```
for(i = 10 ; i < 0 ; i--)
    Console.WriteLine(i);
```

②

```
for(i = 10 ; i > 0 ; i--)
    Console.WriteLine(i);
```

①

```
for(i = 10 ; i > 0 ; i++)
    Console.WriteLine(i);
```

④

```
for(i = 10 ; i >= 0 ; i--)
    Console.WriteLine(i);
```

③

```
for(i = 10 ; i >= 0 ; i--)
```

```
    Console.WriteLine(i);
```

⑨ ④

۱۱ ③

۱۰ ②

۱ ①

۶۲- دستور WriteLine در صورتیکه مقدار متغیر number برابر ۵ باشد، چند بار تکرار می‌شود؟

```
while (number >= 0)
```

۶ ①

{

```
    Console.WriteLine(number);
    number--;
}
```

۵ ②

۷ ③

۱ ④

۶۳- خروجی دستور زیر در صورتیکه مقدار number برابر ۵ باشد، چیست؟

```
while (number > 0)
```

```
    Console.Write(number--);
```

543210 ④

654321 ③

12345 ②

54321 ①

۶۴- خروجی دستور زیر در صورتیکه مقدار number برابر ۵ باشد، چیست؟

```
while (number > 0)
```

```
    Console.Write(--number);
```

43210 ④

4321 ③

12345 ②

54321 ①

```
while(number > 0)
```

۶۵- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می‌دهد؟

{

```
    r = number % 10;
    d++;
    number = number / 10;
```

۱) معکوس عدد دریافت شده را چاپ می‌کند.

۲) تعداد ارقام یک عدد ورودی را شمارش می‌کند.

۳) زوج یا فرد بودن عدد ورودی را بررسی می‌کند.

}

```
Console.WriteLine(d);
```

۴) باقیمانده و خارج قسمت عدد ورودی بر ۱۰ را محاسبه و چاپ می‌کند.

۶۶- در قطعه برنامه‌ی زیر به جای متغیرهای **a** و **b** و **c** چه مقادیری قرار دهیم تا خروجی اعداد فرد بین ۵ تا ۲۵ باشد؟

while (a > b)

{

Console.WriteLine(b);

b = b + c;

}

a = 26 b = 5 c = 2 ①

a = 25 b = 5 c = 2 ②

a = 5 b = 26 c = 1 ③

a = 5 b = 25 c = 1 ④

۶۷- برای اجرای دستور یا دستورات به دفعات معین از کدام گزینه استفاده می‌شود؟

case ④

for ③

switch ②

if ①

۶۸- خروجی برنامه زیر چیست؟

چاپ مجموع و میانگین اعداد ۱ تا ۵ ①

محاسبه و چاپ مجموع و میانگین ۵ عدد ورودی ②

چاپ اعداد ۱ تا ۵ ③

برنامه در خط ۴ خطأ دارد. ④

for(i = 0 ; i < 5 ; i++)

{

Console.Write("Enter number:=");
 s = s + float.Parse(Console.ReadLine());

}

a = s / 5;

Console.WriteLine("s = " + s);

Console.WriteLine("a = " + a);

۶۹- برای تعریف مقدار ثابت از کدام کلمه کلیدی استفاده می‌شود؟

const ④

identifier ③

name ②

count ①

۷۰- خروجی دستورات مقابل چیست؟

const char an = 'A';

Console.WriteLine("This is " + an + " Book");

This is A Book ①

خطا - به علت استفاده از ثابت متده WriteLine ③

const int SIZE = 5;

SIZE = 6;

Console.Write(++SIZE);

۷۱- حاصل اجرای دستورات مقابل چیست؟

5 ①

6 ②

7 ③

خطای مترجم ④

for (int i = 1; i<=10; i++)

{

for (int j = 1; j <= 10; j++)

Console.Write("{0 , 4}" , i * j);

Console.WriteLine();

}

۷۲- خروجی برنامه زیر چیست؟

چاپ اعداد ۱ تا ۱۰ به صورت صعودی ①

چاپ اعداد ۱ تا ۱۰ به صورت نزولی ②

چاپ حاصلضرب ۱۰ * ۱ در یک سطر ③

چاپ حاصلضرب ۱۰ * ۱ با ایجاد فاصله مناسب بین اعداد ④

۷۳- خروجی برنامه زیر کدام است؟

```
for(int i = 1 ; i <= 5 ; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= i; j++)  
        Console.WriteLine("*");  
    Console.WriteLine();  
}
```

④

```
*****  
****  
***  
**  
*
```

③

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

②

```
*
```

①

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

۷۴- برای اینکه خروجی زیر را داشته باشیم کدام برنامه درست است؟

②

```
*****  
****  
***  
**  
*
```

```
for (int i = 1; i <= 5; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= 1; j++)  
        Console.WriteLine("*");  
    Console.WriteLine();  
}
```

```
for (int i = 1; i <= 5; i++)  
{  
    for (int j = 5; j >= i; j--)  
        Console.WriteLine("*");  
    Console.WriteLine();  
}
```

①

```
for (int i = 1; i <= 5; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= i; j++)  
        Console.WriteLine("*");  
    Console.WriteLine();  
}
```

③

```
for (int i = 1; i <= 5; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= 5; j++)  
        Console.WriteLine("*");  
    Console.WriteLine();  
}
```

④

```
for (int i = 4; i <= 4; i++)  
{  
    for (int j = 4; j >= 1; j--)  
        Console.WriteLine("{0,2} {(i==j)?1:0}");  
    Console.WriteLine();  
}
```

```
for (int i = 1; i <= 4; i++)  
{  
    for (int j = 4; j >= i; j--)  
        Console.WriteLine("{0,2} {(i == j) ? 1 : 0}");  
    Console.WriteLine();  
}
```

①

```
for (int i = 4; i >= 1; i--)  
{  
    for (int j = 4; j >= 1; j--)  
        Console.WriteLine("{0,2} {(i==j)?1:0}");  
    Console.WriteLine();  
}
```

```
0 0 0 1  
0 0 1 0  
0 1 0 0  
1 0 0 0
```

③

```
for (int i = 1; i <= 4; i++)  
{  
    for (int j = 4; j >= 1; j--)  
        Console.WriteLine("{0,2} {(i==j)?1:0}");  
    Console.WriteLine();  
}
```

```
0 0 0 1  
0 0 1 0  
0 1 0 0  
1 0 0 0
```

```

for (int i = 1; i <= 4; i++)
{
    for (int j = 1; j <= 5; j++)
        Console.WriteLine("*");
    Console.WriteLine();
}

```

۷۶- حلقه زیر چند بار تکرار می‌شود؟

- ۱. ۴
- ۲. ۵
- ۳. ۲۰
- ۴. ۱۲

```

for (int i = 12; i <= 20; i++)
{
    for (int j = -5; j <= 3; j++)
        Console.WriteLine("*");
}

```

۷۷- دستور **WriteLine** چند بار تکرار می‌شود؟

- ۱. ۶۴
- ۲. ۸۱
- ۳. ۸
- ۴. ۸۰

```

for (int i = 1; i <= 5; i++)
{
    for (int j = 1; j <= 5; j++)
        Console.WriteLine("{0,3}", i * j);
    Console.WriteLine();
}

```

۷۸- برنامه زیر چه عملی انجام می‌دهد؟

- ۱. چاپ جدول ضرب 5×5
- ۲. چاپ اعداد ۱ تا ۵
- ۳. چاپ اعداد ۱ تا ۲۵
- ۴. چاپ اعداد ۱ و ۲۵

```

int s = 0;
for (int i = 1; i <= 2; i++)
{
    for (int j = 1; j <= 2; j++)
        s = s + i + j;
    Console.WriteLine(s);
}

```

۷۹- خروجی قطعه برنامه‌ی زیر چیست؟

- ۱. ۲
- ۲. ۴
- ۳. ۱۲
- ۴. ۱۶

```

for (int i = 1; i <= 3; i++)
{
    for (int j = 1; j <= i; j++)
        Console.Write(j);
    Console.WriteLine();
}

```

۸۰- خروجی قطعه برنامه‌ی زیر کدام است؟

۱ ۱ ۱ ④
2 2 2
3 3 3

۱ ۱ ۱ ③
2 2
3

1 ②
22
333

1 ①
12
123

```

int s = 0;
for (int i = 1; i <= 5; i++)
{
    for (int j = 4; j >= 1; j--)
        s = s + j;
    Console.WriteLine(s);
}

```

۸۱- خروجی قطعه برنامه‌ی زیر چیست؟

- ۱. .
- ۲. ۵
- ۳. ۲۰
- ۴. ۵۰

۸۲- خروجی برنامه‌ی مقابله کدام است؟

```
for (int i = 1; i <= 4; i++)  
{  
    for (int j = 1; j <= i; j++)  
        Console.WriteLine(j);  
    Console.WriteLine();  
}
```

1	②	1	①
22		12	
333		123	
4444		1234	
1234	④	1111	③
123		222	
12		33	
1		4	

Console.WriteLine("||||");

\④ ||③

||||② ①

Console.WriteLine("C# is pronounced \" see sharp \" ");

C# is pronounced \" see sharp \" ②
استفاده از علامت \" باعث تولید خطای شود. ④

C# is pronounced "\ see sharp " ①
C# is pronounced " see sharp " ③

۸۳- خروجی دستور مقابله چیست؟

\n ④ \b ③

\t ② \a ①

۸۴- خروجی دستور زیر چیست؟

\' ④ \' ③

|| ② \a ①

Console.WriteLine("C# is pronounced ||| see sharp ||| ");

C# is pronounced ||| see sharp ||| ②
C# is pronounced || see sharp || ④

۸۵- کدامیک از دنباله‌های زیر باعث ایجاد یک بوق هشدار می‌شود؟
C# is pronounced "|\ see sharp " ①
"C# is pronounced "\ see sharp " ③

Console.WriteLine("\~ C#");

② ایجاد یک فاصله به اندازه یک حرف و سپس کلمه C#.
④ ایجاد خطای.

۸۶- به منظور ایجاد یک خط خالی از کدام دنباله استفاده می‌شود؟
۸۷- خروجی دستور مقابله چیست؟
دستور اشتباه است و خطای دهد.
"C# is pronounced ||||| see sharp ||||| " ③

Console.WriteLine("\t\\\"");

\ ④ \ ③

۸۸- خروجی دستور مقابله چیست?
۸۹- خروجی دستور مقابله چیست?
|t| ② |t\| ①

۹۰- کدامیک از جملات زیر صحیح است؟

- ① برای بررسی حالات مختلف یک عبارت از for استفاده می‌کنیم.
- ② برای نمایش کاراکتر خاص مانند علامت گیومه وسط یک رشته از دنباله معنی‌دار استفاده می‌شود.
- ③ مقدار یک شناسه ثابت را در طول برنامه می‌توان تغییر داد.
- ④ برای تعریف شناسه یا نام ثابت از کلمه کلیدی identifier استفاده می‌شود.